# Ejecución 6 del 4 de mayo

## Ejercicio

**Funciones:**

Las funciones son un conjunto de instrucciones, encapsulados en un bloque, usualmente reciben parámetros, cuyos valores se utilizan para efectuar operaciones que adicionalmente retornan un valor. El tipo del valor que se retorná en una función debe coincidir con el del tipo declarado, es decir si se declara int, el valor retornado debe ser un número entero.

**Procedimientos:**

Los procedimientos son básicamente un conjunto de instrucciones que se ejecutan sin retornar ningún valor, los procedimientos pueden o no recibir parámetros o argumentos. En el contexto de Java un procedimiento es básicamente un método cuyo tipo de retorno es void que no nos obliga a utilizar una sentencia return.

1. Ejemplo función n°1

 private double sumar (int num1,int num2)

    {

        double resultado=0;

        resultado=num1+num2;

        return resultado;

    }

1. Ejemplo procedimiento n°1

private void limpiar()

    {

        txtResultado.setText(null);

        txtNum1.setText(null);

        txtNum2.setText(null);

    }

La primera función suma dos números enteros ingresados y arroja un **resultado** como “return”.

El procedimiento finalmente limpia ambos números enteros ingresados.

1. Ejemplo procedimiento n°2

void procedimiento (int n, string nombre){

if(n > 0 && !nombre.equals("")){

System.out.println(“Hola “ + nombre);

return;

}

System.out.println(“Adios”);

}

Para este procedimiento tenemos que ingresar parámetros, un numero entero y un string que será el nombre. Se evaluará la condición y arrojará en pantalla un mensaje dependiendo de si cumple o no la condición. Es un procedimiento porque no devuelve ni un valor al finalizar el código.

1. Ejemplo función n°2

public string metodoString(int n) {

if(n == 0) {

return “a”;

}

return “x”;

}

Para esta función se evalúa una simple condición si “n” es igual 0, si se cumple la función retornará “a”, en caso de no cumplirse simplemente retornará “x”.